

Attaque retenue

degat AP+23
buff +1200bloc 20s
Coute 51 en Puissance

2

Grande prospérité

degat 70 lumiere+18/4s pdt 16s
soin 36 moral + 36 /3s pdt 6s
Coute 86 en Puissance

9

Frappe rageante

Degat AP+49
Transfere PETITE qté menace de commu
Coute 74 en Puissance

23

Danse de guerre

buff 1200 esquive 20s
Transfere MODERE qté menace de commu
Coute 74 en Puissance

41

Conviction

Degat AP+36
Transfere MODERE qté menace de commu
Soin groupe 86+86/3s pdt 6s
Coute 115 en Puissance

58

Persévérance

degat AP+36
Soin 57+57/3s pdt 6s
Coute 11 en Puissance

6

Protection

degat 59
Soin 86 + 86/3s pdt 6s
Coute 86 en Puissance

17

Célébration de compétences

degat AP+36
Soin 99+99/3s pdt 6s
Coute 57 en Puissance

37

Restauration

degat AP+36
Soin 111+111/3s pdt 6s
Coute 43 en Puissance

46

Persévérance

degat AP+36
Soin 57+57/3s pdt 6s
Coute 11 en Puissance

6

Bouclier au poing

buff 1200 bloc / bloc distance / esquive 30s
Coute 62 en Puissance

18

Maitrise du bouclier

buff 1200 bloc / bloc distance / esquive 1min
Coute 41 en Puissance

36

Stimulation

degat 70 lumiere+18/4s pdt 16s
augmente menace modetate
augmente menace dans le temps
zone : 3 cibles
Coute 111 en Puissance

4

Cri de guerre

Degat 18 lumiere/4s pdt 16s
augmente menace slightly
Augmente menace dans le temps
soin 36 moral + 36 /3s pdt 6s
zone : 10 cibles
Coute 111 en Puissance

13

Au bord de la victoire

Degat 70 lumiere+70/4s pdt 16s
augmente menace slightly
Coute 74 en Puissance

19

Mort certaine

Degat AP+109
Degat 70 lumiere+70/4s pdt 16s
augmente menace moderate
Coute 74 en Puissance

38

Abattement

Degat 91 lumiere+70/4s pdt 16s
25% chance de peur 2s /4s
zone : 3 cibles
Coute 74 en Puissance

56

Coup précis

Degat AP+23
Augmente menace
Augmente menace dans le temps 16s
Coute 86 en Puissance

12

Coup perforant

Degat AP+13
Degat 59-118 lumiere
augmente menace moderate
Coute 74 en Puissance

25

Lance de vertu

Degat AP+39
Degat 79-158 lumiere
augmente menace
Coute 74 en Puissance

43

Ton de défi (trait légendaire)

Attaque forcée 5s (taunt)
Augmente menace
Renvoi de dégat : 44 pdt 30s
zone : 10 cibles
Coute 99 en Puissance

45

Coup précis

Degat AP+23
Augmente menace
Augmente menace dans le temps 16s
Coute 86 en Puissance

12

Résolution féroce

Drain vie 35,5/4s pdt 16s
zone : 8 cibles
Coute 129 en Puissance

21

Résolution









Drain vie 179,3
zone : 10 cibles
Coute 129 en Puissance

42

Jubilation guerrière

Drain vie 70/4s pdt 16s
Augmente menace dans le temps 16s
zone : 10 cibles
Coute 115 en Puissance

48

	Coup habile			
	Degat AP+39 Coute 62 en Puissance			1
	Coup offensif		Combinaison de coups	
	Degat AP Degat AP Augmente menace slightly Coute 62 en Puissance		Degat AP+39 Degat AP+39 Augmente menace slightly Coute 74 en Puissance	Degat 237-316 Chances de crit augmenté si crit : mez 5s (2s stun) Coute 62 en Puissance
	8		20	31
	Coup offensif		Inversement	
	Degat AP Degat AP Augmente menace slightly Coute 62 en Puissance		Degat AP+39 Corruption - 1 Coute 62 en Puissance	Degat AP+39 Buff -20% durée d'attaque 20s Coute 62 en Puissance
	8		52	54
				
				Triomphe de la sentinelle
				Degat AP+269 Buff +10% degat cac 20s Coute 74 en Puissance
				60
	La botte		Attaque implacable	
	Degat 158 Interrupt 25% mez 5s (2s stun) Coute 74 en Puissance		Degat 85% AP Degat 85% AP Degat 85% AP Interrupt Coute 74 en Puissance	Mur d'acier Degat AP Degat AP Degat AP Interrupt Buff 1200 parade 20s Coute 62 en Puissance
	3		22	32
	La botte		Attaque implacable	
	Degat 158 Interrupt 25% mez 5s (2s stun) Coute 74 en Puissance		Degat 85% AP Degat 85% AP Degat 85% AP Interrupt Coute 74 en Puissance	-
	3		22	
				
				L'obscurité avant l'aube
				Degat AP+96 Degat AP+96 +320 puissance Seulement si moral <50% du max Coute 0 en Puissance
				50
	La botte		Attaque puissante	
	Degat 158 Interrupt 25% mez 5s (2s stun) Coute 74 en Puissance		Degat AP+109 (malus bloc cible) Degat 59/4s pdt 16s Coute 74 en Puissance	Coup puissant Degat AP+117 (malus parade esquive cible) Degat 89/4s pdt 16s Coute 62 en Puissance
	3		16	30

Valeurs mesurées au niveau 60 avec une arme de vitesse 2.1, sans aucun trait de classe/legendaire équipé ni legs d'arme légendaire.